Les jeux AT/MP

Les règles des sept jeux de la formation
Version stagiaire

Règles et buts **Dans l'appli Cap Prévention**
Faites gagner votre ligne

Accidents du travail et maladies professionnelles · ARTIS / FGTE-CFDT · Version 2026

Les sept jeux

Jeu	Format	Durée	Ce qu'il fait travailler
1 · AT, trajet ou MP ?	Quiz en direct ou en solo	5 mn	Qualifier une situation
2 · Le parcours de la victime	Vote en direct ou en solo	10 mn	Le bon réflexe à chaque étape
3 · La prime zéro accident	Les 4 lignes, vote sur le téléphone	12 à 25 mn	Pourquoi on tait les accidents
4 · Le budget prévention	À deux, fiche secrète sur le téléphone	15 mn	Les besoins derrière les positions
5 · Le plan de prévention	À deux : CFDT face à la direction	20 mn	Négocier plusieurs sujets à la fois
6 · Les stations-quiz	Tout au long des 2 jours	3 mn par station	Ancrer les apports, faire gagner sa ligne
7 · L'échelle de Dilts	À deux : coach et explorateur·rice	20 mn	Prendre du recul sur sa façon d'accompagner

> **Comment jouer :** ouvrez **atmp.marc-renault.com/app** (QR code), inscrivez-vous et rejoignez votre ligne. Quand l'animateur·rice lance un jeu, votre téléphone affiche votre rôle et vos informations. **Ne montrez pas votre écran à l'autre partie** : expliquez, questionnez, négociez de vive voix.

1 · AT, trajet ou MP ?

Une situation s'affiche : accident du travail, accident de trajet ou maladie professionnelle ? Répondez vite, les plus rapides gagnent un bonus. En solo : 60 secondes, 5 points par bonne réponse.

	Repère
Accident du travail	Un fait soudain, daté, par le fait ou à l'occasion du travail
Accident de trajet	Entre la résidence (ou le lieu habituel de repas) et le travail
Maladie professionnelle	Une exposition prolongée à un risque

2 · Le parcours de la victime

Karim, conducteur, s'est tordu la cheville en montant dans son bus. Cinq étapes, de l'accident au recours : à chaque fois, trois réactions possibles. Le bon réflexe rapporte 10 points à votre ligne.

3 · La prime zéro accident

Chaque ligne est un dépôt. La direction verse une prime aux dépôts qui affichent le moins d'accidents. À chaque manche, chacun vote en secret : **Bleu** (déclarer tous les accidents) ou **Rouge** (taire les accidents bénins pour la prime). C'est la majorité de votre ligne qui compte (égalité = Rouge).

Nombre de dépôts Rouges	Chaque Bleu	Chaque Rouge
0	+3	—
1	−2	+6
2	−4	+4
3	−6	+2
4	—	−3

La consigne : obtenir le score le plus élevé possible.

4 · Le budget prévention

30 000 € pour la prévention : un lot équipement et un lot formation. La direction les affecte si la CSSCT lui remet **une seule proposition commune**. Deux élu·es CFDT veulent chacun « le budget ».

1. Votre téléphone affiche votre rôle et votre fiche confidentielle.
2. Négociez de vive voix pendant 15 minutes.
3. Chacun saisit la proposition commune : à qui va chaque lot.
4. L'accord ne compte que si les deux saisies sont identiques.

Le but : obtenir le maximum pour votre service, et remettre un accord.

5 · Le plan de prévention

Cinq sujets à négocier en même temps pour le programme annuel de prévention : budget d'aménagement des postes, formation, analyse des accidents par arbre des causes, heures de visite de la CSSCT, délai de réalisation. Chaque option vous rapporte des points ; **vous ne voyez que votre grille**.

1. La délégation CFDT fait la première offre.
2. La direction accepte ou contre-propose : 10 offres au maximum.
3. Sans accord, la direction arrête seule son programme.

Le but : un accord qui vous rapporte un maximum de points. Délégation CFDT : ligne blanche à 70, objectif à 100.

6 • Les stations-quiz

Douze stations, une par séquence. L'animateur·rice ouvre la station sur votre téléphone ou vous donne son code. Trois questions, 10 points par bonne réponse au premier essai. Chaque station validée fait monter le niveau de votre ligne.

7 • L'échelle de Dilts

Revivez un moment où vous avez accompagné (ou pas) un·e collègue victime, en montant six niveaux avec un·e coach : environnement, comportements, capacités, croyances et valeurs, identité, au-delà de soi. À chaque niveau, répondez à voix haute puis positionnez-vous : **ressource**, **tension** ou **manque**. Au sommet, redescendez et écrivez une action concrète pour le prochain accident dans votre entreprise. Puis on inverse les rôles. Il n'y a pas de bonne réponse ; personne n'est obligé·e de tout dire.